

Anita Zielke

Jak zrobić najłatwiejszą animację za pomocą programu graficznego Paint i darmowego UnFreez?

UnFREEz 2.1 - WhitSoft Development - Mozilla Firefox

http://www.whitsoftdev.com/unfreez/

As you suspected it was a false report. Apparently there was a glitch in one of my recent virus definition file updates. However as of today's update, the false report has disappeared. Thank you for your response to my problem.

Instructions: Since a lot of users are writing to me, asking for clarification on how to use UnFREEz, I am including some instructions here. When you run the program, you will see a dialog box appear, like the one above. To add frames to your animation, you must drag and drop GIF files from Windows Explorer to the UnFREEz window. If you are dragging multiple files at a time, holding onto the topmost selected file in Windows Explorer while dragging should preserve the order of the frames. For some reason, holding onto one of the other frames you have selected while dragging messes up the order of the files when they are dropped onto UnFREEz. Please remember that your frames must already be saved in GIF format (UnFREEz does no converting), and that they should be the same dimensions. Some browsers will read animated GIF's with varying frame dimensions, but the results are unpredictable. When you have added all of your frames, you must then input a delay time to use between frames. This time is in centiseconds, or 1/100th of seconds, so 100 centiseconds equals 1 second. Also, you have the option to make the animation loop or just play once through. Once you have everything set, you may click Make Animated GIF. A save file dialog box will appear, where you can name your GIF. Once saved, the resulting animated GIF file should be playable in most web browsers, including but not limited to Internet Explorer and Netscape Navigator.

Download UnFREEz (19.5 KB)
MD5 Hash: 9f691b203fd37254107b7b359df7d5b1

Hey, guess what! I found the source code for UnFREEz.

Download UnFREEz source code (8.71 KB)
MD5 Hash: 895b7f2779c2a81ba6e19ed49060ed82

This site is hosted by [DreamHost Web Hosting](#)

Kliknij i pobierz darmowy :)

Niniejszy ebook jest własnością prywatną.

Fragment publikacji „Jak zrobić najłatwiejszą animację za pomocą programu graficznego Paint i darmowego UnFreez?” został legalnie pobrany w serwisie www.sensownie.pl

Niniejsza publikacja, ani żadna jej część, nie może być kopiowana, ani w jakikolwiek inny sposób reprodukowana, powielana, ani odczytywana w środkach publicznego przekazu bez pisemnej zgody wydawcy. Zabrania się jej publicznego udostępniania w Internecie oraz odsprzedaży zgodnie z regulaminem Wydawnictwo i Szkolenia Przemysław Pufal.

© Copyright for Polish edition by **Wydawnictwo i Szkolenia Przemysław Pufal**.

Data: 12.05.2011 r.

Tytuł: Jak zrobić najłatwiejszą animację za pomocą programu graficznego Paint i darmowego UnFreez?

Autor: Anita Zielke

Wydanie I

ISBN: 978-83-62831-04-3

Grafika: Anita Zielke

Projekt okładki, korekta, skład: **Wydawnictwo i Szkolenia Przemysław Pufal**

Wydawnictwo i Szkolenia Przemysław Pufal

ul. Melchiora Wańkowicza 9/6

77-400 Złotów

WWW: www.sensownie.pl

e-mail: sensownie@sensownie.pl

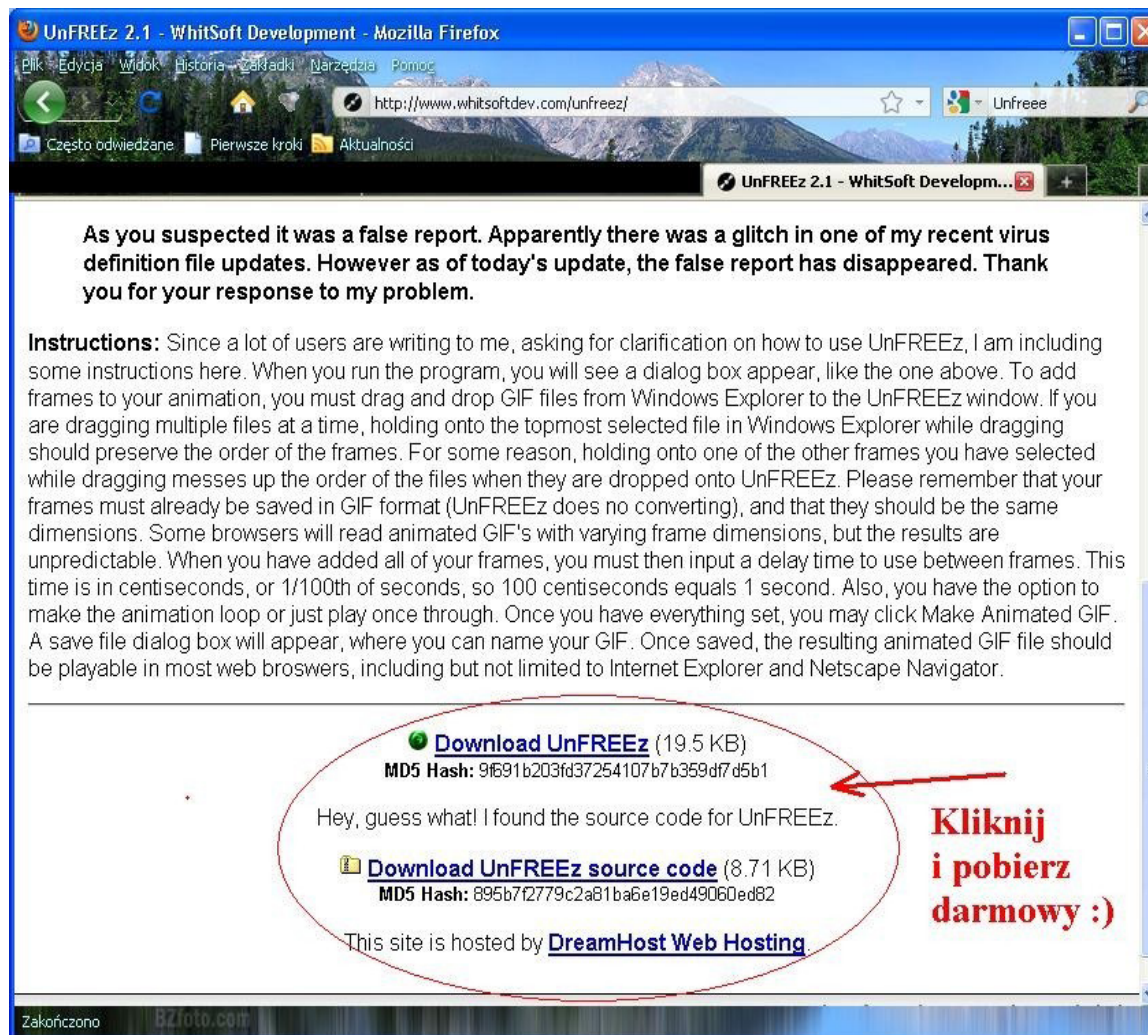
Autor oraz Wydawnictwo i Szkolenia Przemysław Pufal nie biorą żadnej odpowiedzialności za informacje zawarte w tej książce, ich wykorzystanie, za związane z tym ewentualne naruszenie praw patentowych lub autorskich. Autor oraz Wydawnictwo i Szkolenia Przemysław Pufal nie ponoszą żadnej odpowiedzialności za ewentualne szkody wynikłe z wykorzystania informacji zawartych w książce.

Wszelkie prawa zastrzeżone.

All rights reserved.

Etap 1.

Pobierz UnFreez ze strony oto link: <http://www.whitsoftdev.com/unfreez/>





ZAPRASZAMY DO ZAPOZNANIA SIĘ
Z INNYMI PUBLIKACJAMI
NASZEGO WYDAWNICTWA!

PORADY, KTÓRYSZ SZUKASZ,
ZNAJDZIESZ NA
WWW.SENSOWNIE.PL
ZAPISZ SIĘ NA NEWSLETTER!

ZAPRASZAMY DO WSPÓŁPRACY
AUTORÓW I PARTNERÓW
CHCESZ ZARABIAĆ RAZEM Z NAMI?
ZGŁOŚ SIĘ sensownie@sensownie.pl